

Sessione 1: Per cominciare

La prima sessione di lavoro sul coding prevede:

1. Iscrizione alla classe **Programmare per apprendere**, procedura descritta nel file pdf “Account Scratch”
2. Familiarizzazione con il programma: utilizzare “Per cominciare remix”, disponibile nella cartella, remixarlo e modificarlo. Aiutarsi con il file ““Come iniziare con scratch” e la «Card 1».

Le risorse fornite sono:

File “Come iniziare con scratch”.

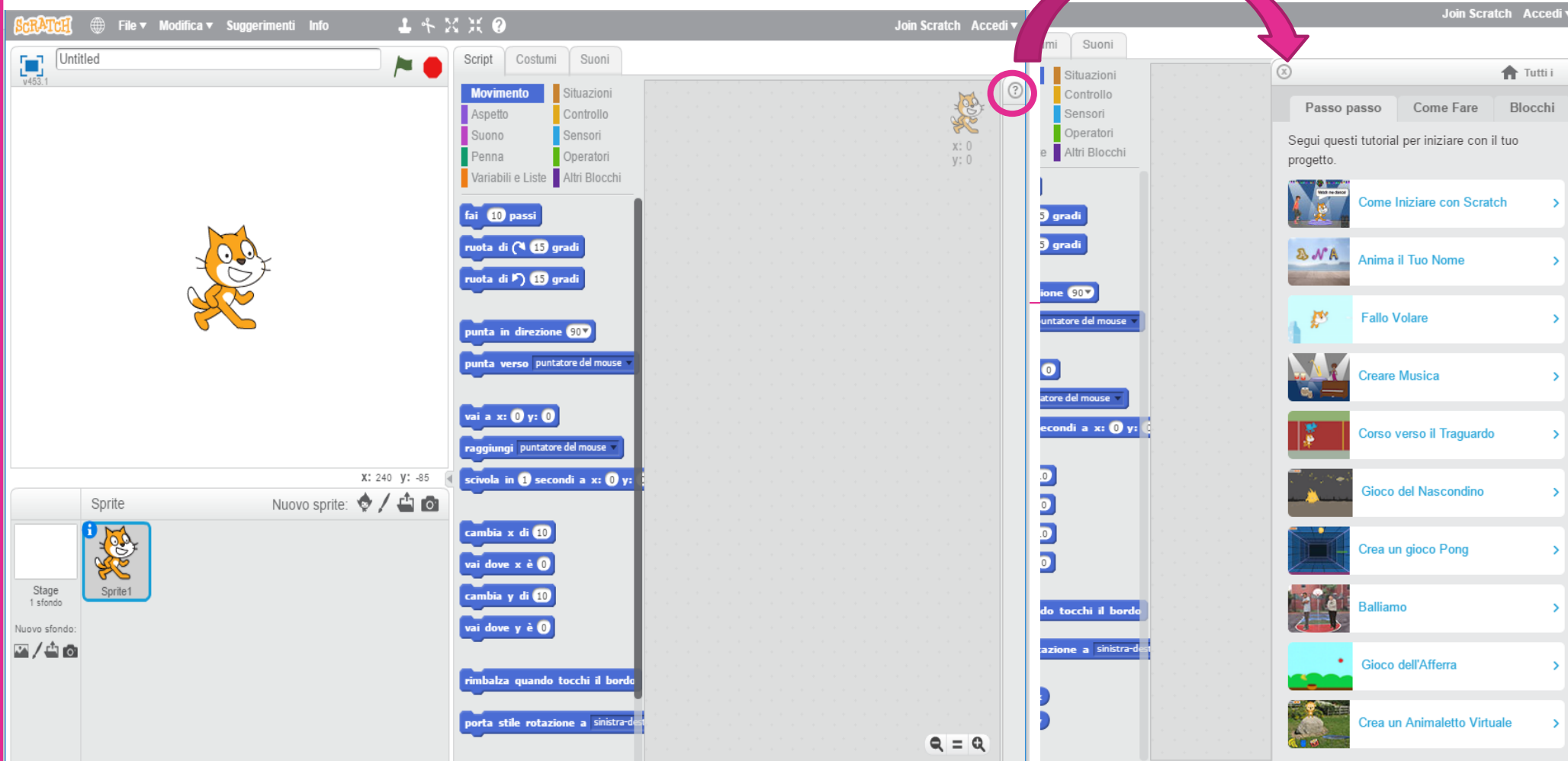
File: Card 1

Card 1

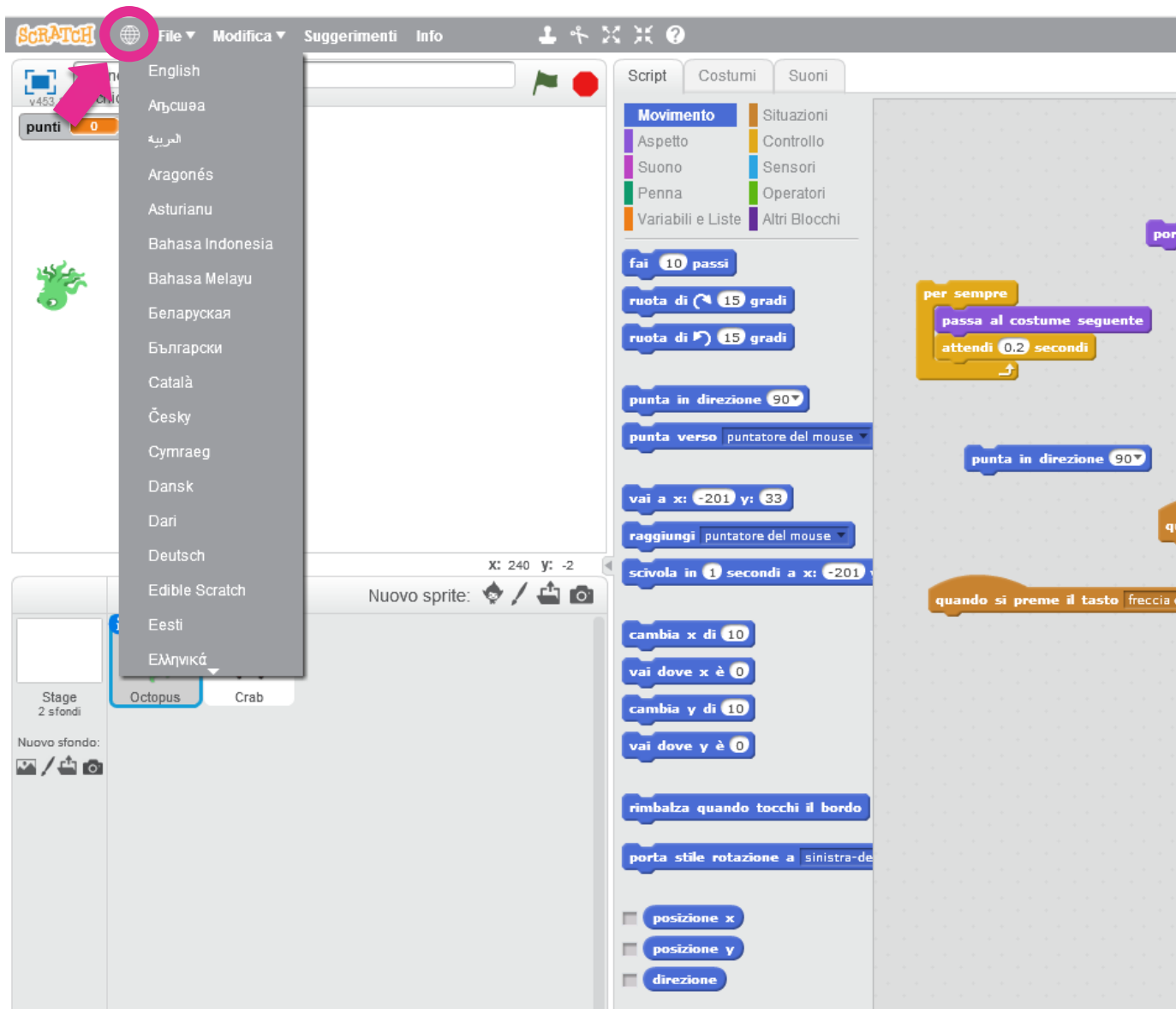
Cliccando sul punto interrogativo si apre un menù a tendina contenente:

- ❑ Passo Passo: tutorial da svolgere con guida passo a passo per la loro creazione (vedi figure)
- ❑ Come Fare: suggerimenti su come creare alcune situazioni
- ❑ Blocchi: definizione della funzionalità di ogni blocco ed esempio

PROVA A CREARE UN
PROGETTO SEGUENDO
UN TUTORIAL



Lingua



In fondo alla pagina principale di Scratch è possibile impostare la lingua.

Anche all'interno di ogni progetto si può selezionare la lingua cliccando sul mondo (vedi figura)

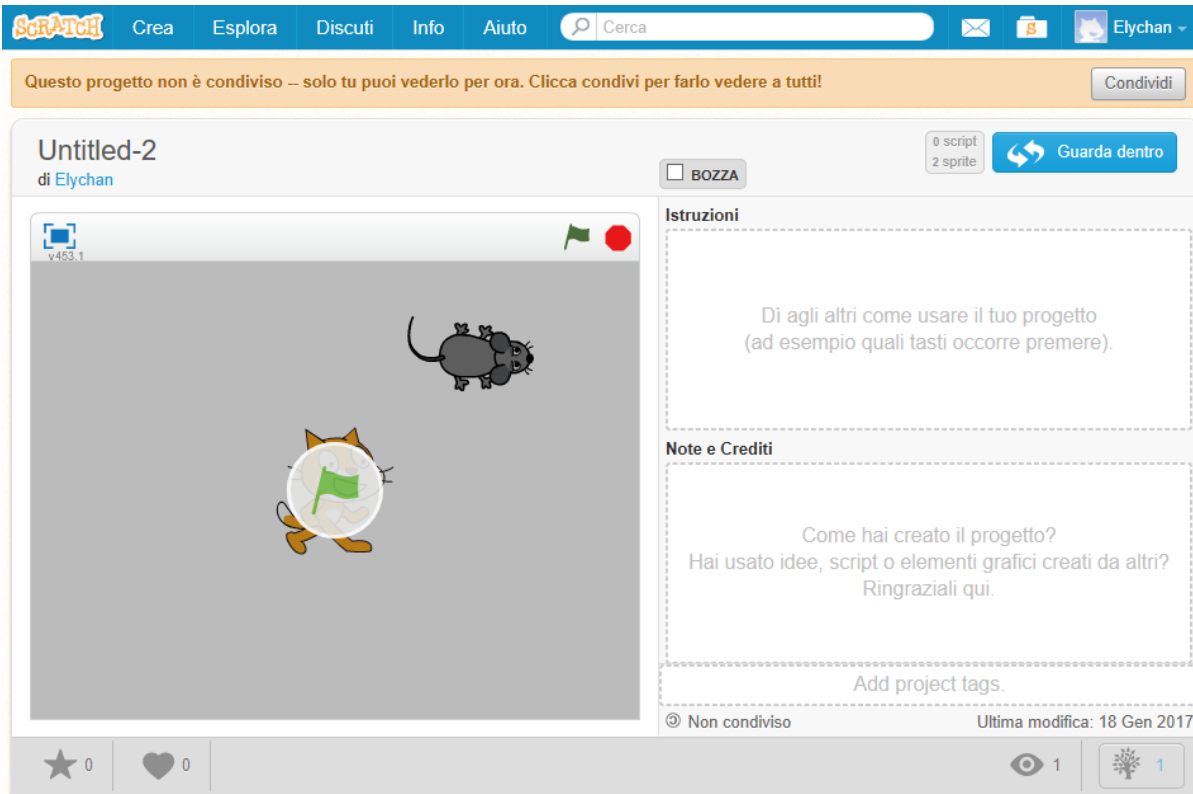
Crea un nuovo progetto

The screenshot shows the Scratch website's main navigation bar. The 'Crea' button is highlighted with a red box. A dropdown menu is open, showing options: 'Profilo', 'Le Mie Cose' (highlighted with a red box), 'Impostazioni account', and 'Esci'. Below the navigation bar, there are sections for 'Cosa sta accadendo?' (This is where you will see updates from Scratchers you follow), 'Scratch News' (with items like 'New Scratch Design', 'Scratch Video Update', and 'Wiki Wednesday'), 'Progetti In Primo Piano' (featuring projects like '3D', 'Misadventures of Dob', 'Disappearing Tutorial', 'Mostly Lifelike Men', and 'Dolphins 3D'), and 'Gallerie in Primo Piano' (featuring galleries like 'Being a Scratcher', 'Mouse Trails', 'Songs Made in Scratch', 'Scratchers Around The World', and 'Lyrics T').


- 1) Accedere al proprio profilo;
- 2) Cliccare su Crea;
- 3) Il progetto sarà automaticamente aggiunto a «Le mie cose».

Guarda dentro

 Guarda dentro

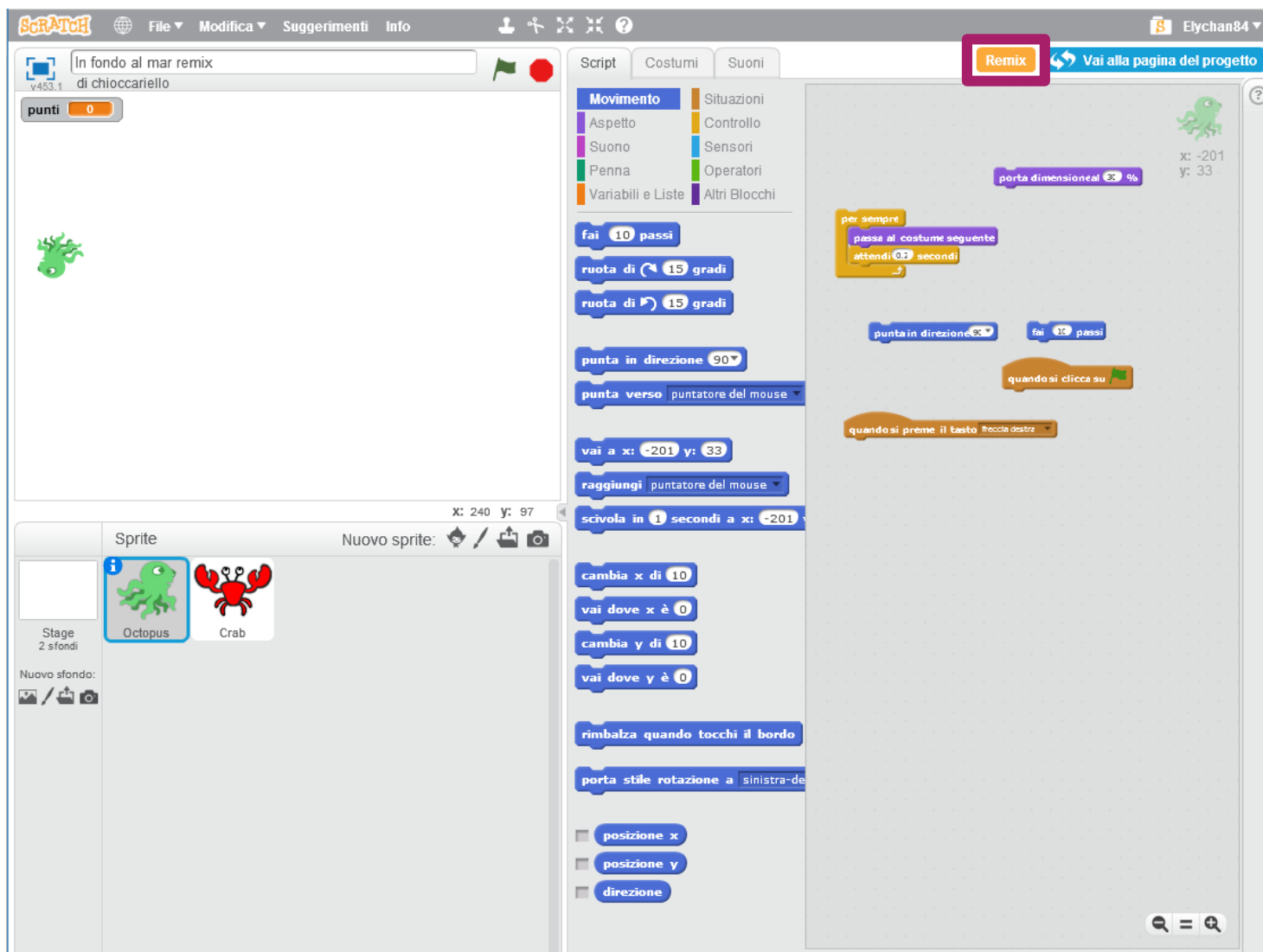


Per vedere come è stato costruito un progetto cliccare su  Guarda dentro

Da dentro un progetto cliccare su  Vai alla pagina del progetto per compilare le istruzioni e vedere come verrà visualizzato una volta condiviso

ALCUNI COMANDI POTREBBERO NON FUNZIONARE DALLA PAGINA DEL PROGETTO MA SOLO DALL'INTERNO

RICORDATI PER OGNI PROGETTO DI "GUARDARE DENTRO" IN MODO DA ESEGUIRE TUTTI O I SINGOLI COMANDI E STUDIARLI.

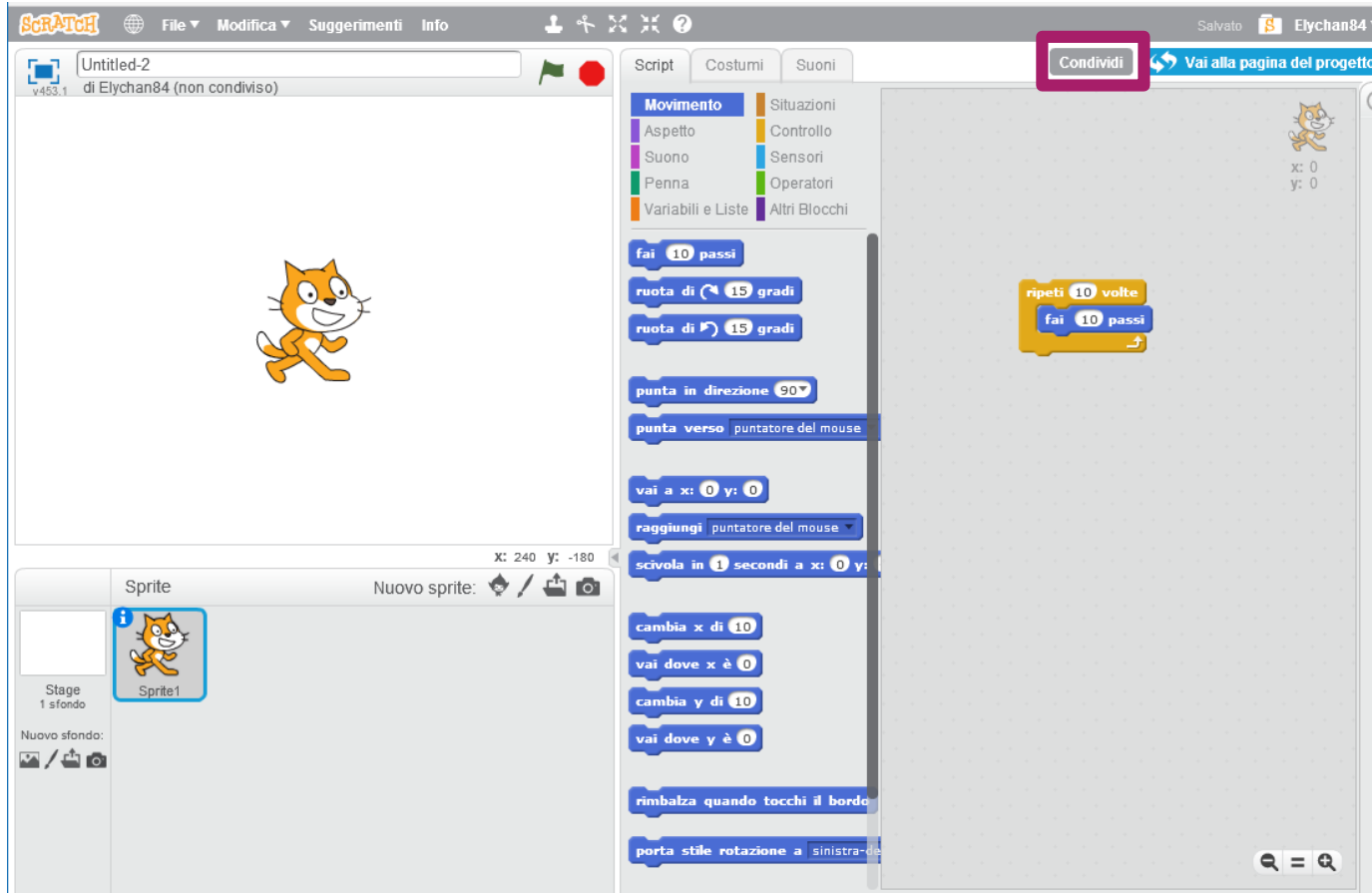


Per crea una copia personale di un progetto altrui e modificarlo usare il comando Remix.

Per remixare «Guarda dentro» e clicca su 

In questo modo verrà aggiunto al «Le mie cose» e sarà possibile apportarvi modifiche.

Condividi

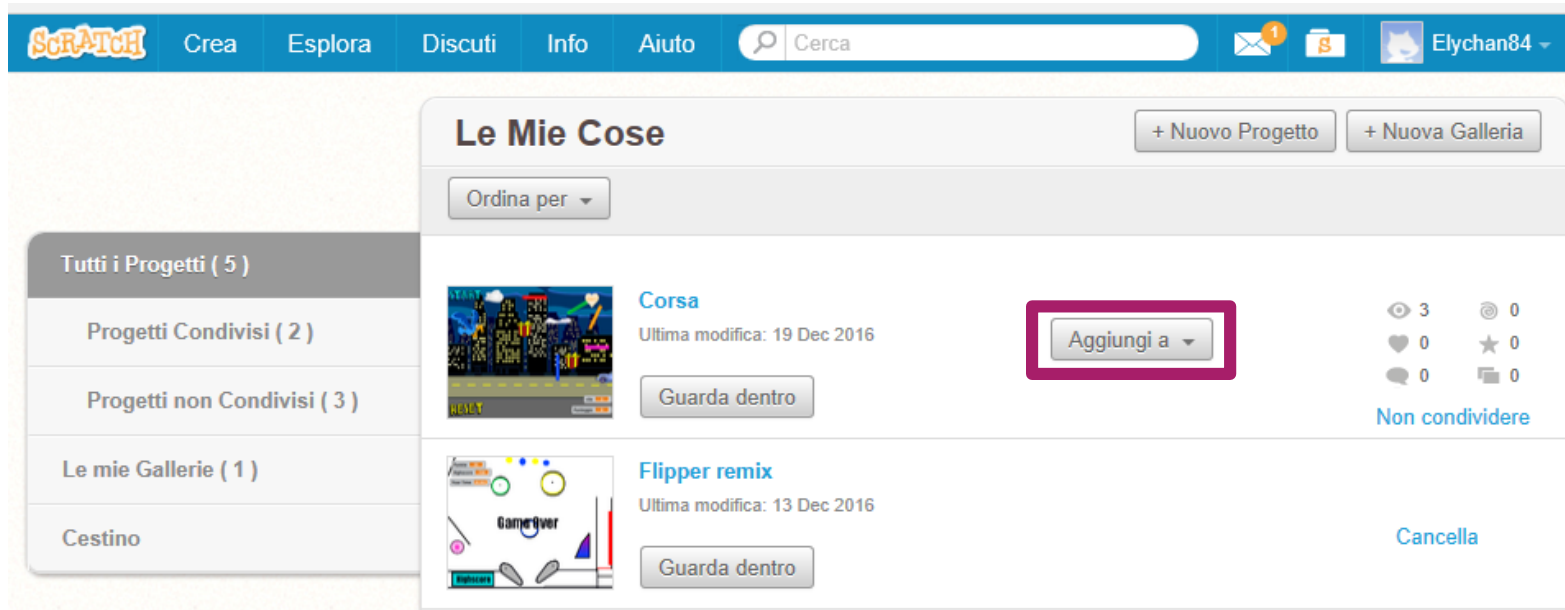


Sia all'interno che alla pagine del progetto vi è il comando **Condividi**

Il comando permette di rendere pubblico il proprio progetto, consentendo ai membri della comunità di Scratch di vederlo e remixarlo. Finché un progetto non viene condiviso rimane accessibile solo al creatore.

Nota: anche dopo la condivisione è possibile in qualsiasi momento modificare il progetto

Aggiungere a una cartella

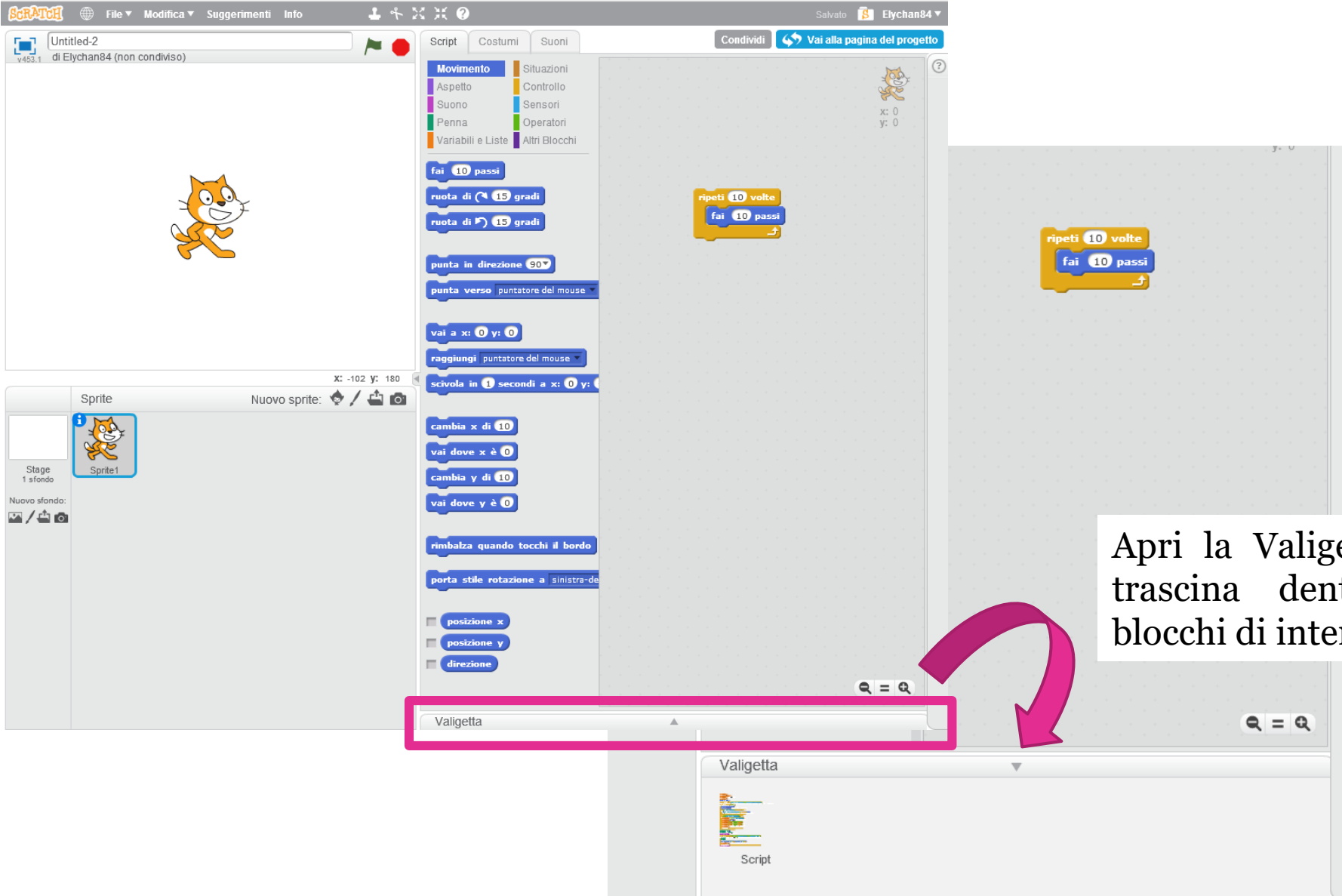


The screenshot shows the Scratch interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo and links for 'Crea', 'Esplora', 'Discuti', 'Info', and 'Aiuto'. A search bar is also present. On the right side of the navigation bar, there are icons for notifications, a profile picture, and the username 'Elychan84'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Le Mie Cose'. It features a '+ Nuovo Progetto' and '+ Nuova Galleria' button. A dropdown menu for 'Ordina per' is visible. On the left side, there is a sidebar with categories: 'Tutti i Progetti (5)', 'Progetti Condivisi (2)', 'Progetti non Condivisi (3)', 'Le mie Gallerie (1)', and 'Cestino'. The main area displays two projects. The first project is 'Corsa', with a thumbnail showing a city at night. It has a 'Guarda dentro' button and an 'Aggiungi a' button highlighted with a red box. To the right of the 'Corsa' project, there are statistics: 3 views, 0 likes, 0 stars, and 0 comments. Below these statistics is a 'Non condividere' link. The second project is 'Flipper remix', with a thumbnail showing a flipper machine. It has a 'Guarda dentro' button and a 'Cancella' link.

Una volta che il progetto è condiviso è possibile inserirlo in una cartella.

Dopo aver creato il vostro progetto andate ne «Le mie cose», Clicca su «aggiungi a nome cartella» per aggiungere il vostro progetto alla cartella di classe.

Valigetta



Se volete salvare un insieme di blocchi per un altro progetto o script, aprite la valigetta e inseritelo dentro (vedi figura)

Apri la Valigetta e trascina dentro i blocchi di interesse